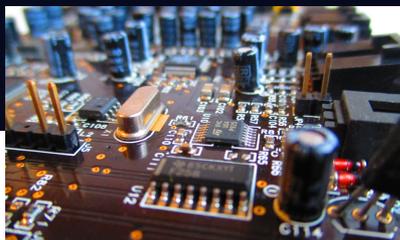




PLAN DE ESTUDIOS

Ingeniería en Ciencias de la Computación



BASES

Se abordan las bases teóricas y metodológicas necesarias para el diseño, implantación, análisis, control, procesamiento, transporte, operatividad, toma de decisiones y búsqueda de seguridad de los sistemas informáticos.

PERFIL

- El pensamiento creativo, innovador y emprendedor
- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación.
- Habilidad para trabajar en contextos nacionales e internacionales
- Comunicación efectiva
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Compromiso ético
- Ética
- Motivación hacia el logro
- Liderazgo
- Identidad con la realidad nacional
- Formación espiritual

HABILIDADES A DESARROLLAR

- Redes
- Lenguajes de programación
- Base de Datos
- Sistemas Operativos
- Electrónica y Robótica
- Soluciones Empresariales

ENFOQUE

Estudia el desarrollo de sistemas automatizados y el uso de los lenguajes de programación; de igual forma se enfoca al análisis, diseño y la utilización del hardware y software para lograr la implementación de las más avanzadas aplicaciones industriales y telemáticas

CAMPOS LABORALES

- Empresas de desarrollo de software
- Sector bancario y financiero
- Organizaciones educativas, de salud, entretenimiento
- Instituciones públicas
- Empresas de telecomunicaciones



Ingeniería en Ciencias de la Computación

I BLOQUE

ESPAÑOL

FILOSOFÍA

INTRODUCCIÓN A LAS CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

SOCIOLOGÍA

MATEMATICAS

SEMINARIO INICIACIÓN VIDA UNIVERSITARIA

RETIRO DE PADRES DE FAMILIA

II BLOQUE

EL HOMBRE FRENTE A LA VIDA

EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA

HISTORIA DE HONDURAS

FUNDAMENTOS Y LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

PRE CALCULO

INGLÉS I

COPROGRAMATICA I

III BLOQUE

ESTRUCTURAS DISCRETAS

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA I

DISEÑO GRÁFICO

ESTADÍSTICA I

CALCULO I

INGLÉS II

COPROGRAMATICA II

IV BLOQUE

MÉTODOS Y TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN

CALCULO II

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA II

FÍSICA I

ADMINISTRACIÓN

INGLÉS III

LABORATORIO DE FÍSICA I

V BLOQUE

PROGRAMACIÓN EN ENTORNOS DE DESARROLLO VISUAL

BASE DE DATOS I

CONTABILIDAD

PRINCIPIOS DE ELETRÓNICA

MATEMÁTICAS FINANCIERA

INGLÉS IV

COPROGRAMATICA III

VI BLOQUE

BASES DE DATOS II

ÉTICA PROFESIONAL

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS

REDES I

CIRCUITOS LÓGICOS

INGLÉS V

SEMINARIO MADUREZ VIDA UNIVERSITARIA

VII BLOQUE

BASES DE DATOS MULTIDIMENSIONAL

PROGRAMACIÓN MULTIPLATAFORMA

DESARROLLO DE SOFTWARE

REDES II

SISTEMAS AUTOMATIZADOS

INGLÉS VI

VIII BLOQUE

SISTEMAS INTELIGENTES PARA NEGOCIOS

IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMAS DE SOFTWARE

SISTEMAS OPERATIVOS I

MICROCONTROLADORES

ECOLOGÍA



Ingeniería en Ciencias de la Computación

IX BLOQUE

DESARROLLO DE
PORTALES WEB I

PROGRAMACIÓN
MOVIL I

GESTIÓN DE LA
CALIDAD TOTAL

SISTEMAS
OPERATIVOS II

SEMINARIO DE
HARDWARE Y
ELECTRICIDAD

X BLOQUE

DESARROLLO DE
PORTALES WEB II

PROGRAMACIÓN
MOVIL II

CONTROL
ESTADÍSTICO DE LA
CALIDAD

GESTIÓN Y ESTANDARES
DE TECNOLOGÍA DE
INFORMACIÓN

DOCTRINA SOCIAL
DE LA IGLESIA

SEMINARIO
PREPARACION VIDA
PROFESIONAL

XI BLOQUE

NEGOCIOS WEB

PROGRAMACIÓN
DE NEGOCIOS

PLANEACIÓN Y
DISEÑO DE UN
MODELO DE CALIDAD

ADMINISTRACIÓN
DE CENTROS DE
COMPUTO

SEGURIDAD
INFORMÁTICA Y
GESTIÓN DE RIESGO

TRABAJO
EDUCATIVO SOCIAL

XII BLOQUE

SEMINARIO-TALLER
DE SOFTWARE

GESTIÓN DE
PROYECTOS
INFORMÁTICOS

AUDITORÍA DE
SISTEMAS DE
INFORMACIÓN

BIG DATA

EXCEL AVANZADO
PARA INGENIERÍA

XIII BLOQUE

PRÁCTICA
PROFESIONAL
SUPERVISADA

